|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1주차 | **기간** | 2023.9.5~ 2023.9.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - C++ IOCP서버와 언리얼 클라이언트 연동에 대한 공부(1)  - 게임 서버 온라인 강의 재수강 | | | | |

<상세 수행내용>

**FSocket**: 언리얼 엔진에서 소켓통신을 위한 API

텍스트, 스크린샷, 폰트, 문서이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

사용 방법은 Winsock과 크게 다르지 않다

<언리얼 클라이언트 채팅test>

텍스트, 스크린샷, 디스플레이, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

간단한 tcp 서버

텍스트, 전자제품, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

간단한 TCP 에코서버를 만들어서 언리얼 클라이언트와 c++서버간의 통신이 잘 이루어지는지 테스트해보려고 했으나, TCP서버는 돌아가지만, 언리얼 클라이언트 쪽에서 문제가 생겨 수정중.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2023.9.12 ~ 2023.9.18 |
| **다음주 할일** | - C++ IOCP서버와 언리얼 클라이언트 연동에 대한 공부(2)  - 게임 서버 온라인 강의 재수강 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |